

Descrizione

AutoCAD Architecture 2010

Introduzione

Durata

2 giornate, totale 14 ore di lezione.

Manuale da fornire

Architectural Desktop 2006 - ed. AM4
educational (in italiano).

Prerequisiti

Indispensabile la conoscenza di AutoCAD a livello Base

Obiettivi

Il corso è dedicato a utenti che, già conoscendo AutoCAD, vogliono avvicinarsi ad Architecture. Questo software, estremamente personalizzabile, il cui studio si presta a larghi approfondimenti, ha il vantaggio di poter essere utilizzato anche a livello meno avanzato, per ottenere rapidamente planimetrie o render, utilizzando oggetti intelligenti, come muri, porte e finestre, in un ambiente basato su AutoCAD. Il corso permette di utilizzare gli elementi architettonici fondamentali per disegnare, stampare e renderizzare, tramite un metodo di disegno analogo a quello di AutoCAD, planimetrie 2D e 3D in varie scale.

Argomenti

Nozioni preliminari

Richiamo alle basi AutoCAD necessarie
Uso di viste e UCS, visualizzazioni 3D
Oggetti architettonici (AEC) e compatibilità con AutoCAD

Interfaccia utente

Menu, barra multifunzione, barre strumenti
Tavolozze, aree di lavoro, librerie di oggetti

Configurazione

Uso dei modelli base e personali
Impostazione del disegno e delle unità
Stampa in scala e dai Layout
Gestione base di layer e visualizzazioni

Muri

Creazione e interazione fra muri
Modifica tramite i grip
Stili di muro preimpostati
Modifica di linea tetto e pavimento
Interferenze con altri elementi

Porte, Finestre e Aperture

Stili preimpostati - esempi
Inserimento e modifica con i grip
Tipologie di porte e finestre e dimensioni

Scale

Inserimento e creazione da schizzo
Tipologie di scale, rampe, pianerottoli
Impostazione dello stile di scala
Dimensionamento degli elementi

Solette, tetti e solette tetto

Inserimento e modifica di solette
Creazione di tetti e solette tetto
Modifica delle falde

Accenni a altri elementi AEC

Ringhiere, cancellate, pilastri, travi
Assieme di porte e finestre
Facciate continue
Inserimento di quote automatiche
Sezioni e prospetti

Il 3D e il render

Drappeggio del terreno e mesh
Applicazione di luci
Sole e cielo
Applicazione di materiali
Il render in AutoCAD