

Descrizione

3D Studio MAX - corso base

Durata

10 lezioni per un totale di 35 ore.

Costo

€ 960,00 IVA inclusa.

Certificazione

Certificato riconosciuto Autodesk.

Prerequisiti

Microsoft Windows

Sede

Autodesk training center Forma Mentis

Obiettivi

Il corso è indirizzato a chi intende utilizzare Autodesk 3d Studio Max, ma è adatto anche per chi utilizza 3d Studio Viz. I partecipanti apprenderanno come modellare in 3ds Max, come modificare e trasformare gli oggetti, come impostare luci, materiali e cineprese per produrre un rendering del progetto. Il corso è supportato da continue esercitazioni pratiche per applicare immediatamente le conoscenze apprese e acquisire sin dall'inizio dimestichezza con il programma.

Argomenti

Interfaccia

Finestre di Visualizzazione
Menu, barre degli strumenti, pannelli
Snap e selezione degli oggetti
Nascondere o congelare gli oggetti
Gruppi di oggetti

Fondamenti di geometria

Primitive geometriche 3D
Primitive Avanzate
Schizzi 2D
Generazione di oggetti Loft
Generazione di oggetti Sweep
Generazione di oggetti Boolean
Generazione di Superfici
Modellazione poligonale

Trasformazioni

Griglia e sistemi di coordinate
Vincoli sugli assi o sui piani
Trasformazioni: sposta, ruota, scala, serie
Concetto di pivot (centro degli oggetti)
Oggetti clonati

Modificatori

Logica dei modificatori
Utilizzo dei principali modificatori

Cineprese

Creazione Cineprese con obiettivo
Gestione sfondi e clip
Creazione Cineprese libere

Illuminazione

Luci di tipo standard
Creazione delle luci fotometriche
Luce Solare

Materiali

Editor dei materiali
Assegnazione dei materiali
Mappaggio dei materiali
Mappaggio dei sub-oggetti
Parametri ambiente dei materiali
(ambiente, diffuso, speculare, mappe, ...)

Animazione

Assegnazione di un percorso a una cinepresa
Realizzazione di filmati
Introduzione alle animazioni

Render

Parametri di base per il Render