

Descrizione

3Ds Max avanzato - animazione

Durata

40 ore in 10 lezioni da 4 ore, o 5 da 8 ore

Costo

€ 800,00 + IVA 20%.

Prerequisiti

Conoscenza base 3D Studio Max
(non vincolante)

Obiettivi

Corso indirizzato a chi vuole acquisire le conoscenze avanzate necessarie per utilizzare al meglio Autodesk 3ds Max. Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di gestire agevolmente gli strumenti di Autodesk 3ds Max per la modellazione e per la creazione di animazioni per presentazioni multimediali.

Il corso è supportato da esercitazioni pratiche che permettono ai partecipanti di applicare immediatamente le conoscenze apprese e acquisire sin dall'inizio dimestichezza con il programma.

Argomenti

Modellazione poligonale Mesh :

Creazione e Modifica modelli complessi
Tecniche per l'ottimizzazione modelli
Creazione Mesh di varia tipologia

Utilizzo dei modificatori

Utilizzo dei modificatori
Tecniche di Animazione dei Modificatori

Creazione e Gestione degli Space Warps

Utilizzo degli Space Warps
Esempi di Applicazione

Animazione con gestione gerarchie

Uso di oggetti fittizi nella parentela
Controllers di movimento avanzati
Cinematica inversa e suoi parametri
Utilizzo di strutture scheletriche

Particellari

Utilizzo e Gestione dei Sistemi particellari
Sistemi particellari combinati con i Reactors

Rendering per Animazioni

Parametri di Salvataggio Animazioni
Gestione del Rendering in Rete (Net Render)