

Descrizione

Autodesk Inventor Avanzato per la progettazione meccanica 3D

Durata

6 lezioni giornaliere da 3,5 ore per un totale di 21 ore.

Costo

€ 600,00 + IVA 20%.

Certificazione

Certificato riconosciuto Autodesk.

Prerequisiti

Conoscenza di Inventor a livello base

Sede

Autodesk training center

Corsi successivi

Moduli di approfondimento (Inventor analisi sollecitazioni, Inventor cavi e cablaggi, Inventor lamiere)

Obiettivi

Il [corso di Autodesk Inventor](#) è indirizzato a chi intende approfondire l'uso di [Autodesk Inventor](#), affrontando tematiche avanzate, quali per esempio il configuratore di assiemi (iAssemblies), la pubblicazione di parti personalizzate nel Centro Contenuti o la condivisione in rete dei file nell'ambito di un team di progettazione. Le lezioni prevedono una serie di esercitazioni pratiche, mirate all'apprendimento veloce delle tecniche avanzate con le quali migliorare la creazione delle parti e l'assemblaggio dei componenti.

Argomenti

Approfondimenti

- Opzioni avanzate dell'applicazione
- Parametri utente, collegamento Excel
- Gestione dei file di progetto
- Strumenti avanzati di gestione degli stili
- Condivisione file (modelli, librerie, ...)
- Piani di lavoro, sistemi di coordinate UCS
- Blocchi di schizzo e studio del progetto

Funzioni avanzate

- iFeatures
- iMates
- iParts
- iAssemblies
- Gestione ottimale di Componenti derivati

Centro Contenuti

- Cenni sull'installazione delle librerie per il centro contenuti in relazione a Inventor
- Gestione librerie personalizzate e condivise
- Pubblicazione nel Centro Contenuti di parti personalizzate

Design Accelerator

- Generatori di componenti (alberi, molle, ingranaggi, cuscinetti, ...)
- Strumenti di calcolo
- Connessioni bullonate

Assiemi

- Definizione delle rappresentazioni (vista, posizione e livello di dettaglio)

- Ridefinizione della struttura di un assieme
- Applicazione delle lavorazioni di assieme
- Gestione dell'adattività e flessibilità
- Distinta dei componenti

Importazione

- Importazione di file IGES e STEP
- Ambiente di Costruzione
- Controllo qualità delle superfici
- Strumenti per la correzione e la modifica delle superfici importate da altri sistemi

Autodesk Inventor Studio

- Descrizione dell'ambiente di rendering
- Applicazione di luci e materiali
- Animazione di componenti
- Vincoli e telecamere
- Creazione di immagini e di filmati

Cenni sui moduli di Inventor Professional