

Descrizione

Autodesk Inventor Base per la progettazione meccanica 3D

Durata

10 lezioni giornaliere da 3,5 ore per un totale di 35 ore.

Costo

€ 900,00 + IVA 20%.

Certificazione

Certificato riconosciuto Autodesk.

Prerequisiti

- Microsoft Windows

Corsi successivi

- Autodesk Inventor avanzato o approfondimenti

Sede

- Autodesk training center

Obiettivi

Il corso è indirizzato a chi intende acquisire le conoscenze di base su Inventor. I partecipanti saranno in grado di creare schizzi 2D con di vincoli geometrici e dimensionali, generare modelli parametrici applicando lavorazioni 3D, creare assemblaggi con l'ausilio di vincoli 3D e dell'adattività, generare disegni 2D sulla base della parte o dell'assieme. Durante il corso si valuteranno tutti gli aspetti principali di gestione del progetto, dalla modellazione 2D e 3D alla stampa di tavole. Il corso è supportato da esercitazioni pratiche per applicare immediatamente le conoscenze apprese e acquisire subito dimestichezza con il programma.

Argomenti

Introduzione

- CAD 2D vs. CAD 3D
- Ambienti di lavoro (parte, disegno, assieme, presentazione, lamiera, saldatura)
- Progetti e file ipj
- Norme e standard di disegno
- Opzioni dell'applicazione

Interfaccia grafica

- Il Browser
- Interfaccia utente (barra multifunzione di Inventor e Menu dell'applicazione, accesso rapido)
- Operazioni con le Descrizioni comandi avanzate
- La barra di navigazione

Schizzo 2D

- Primitive geometriche
- Vincoli geometrici, parametri dimensionali
- Modifica degli schizzi
- Importazioni di disegni di AutoCAD
- Colore, spessore e tipo di linea di oggetti 2D
- Gestione dei Blocchi di schizzo
- Schizzi 3D

Lavorazioni 3D

- Concetto di lavorazione 3D
- Creazione di solidi e superfici
- Lavorazioni di base (estrusione, rivoluzione, svuotamento, ...)
- Lavorazioni avanzate (loft, sweep, elicoide, ...)

- Strumenti di supporto per la creazione di lavorazioni: punti, assi e piani
- Modifica delle lavorazioni
- Funzioni applicate alle lavorazioni 3D: serie, sformo, specchio, ...
- Creazione di parti a più corpi
- Lavorazioni di parti in plastica

Messa in tavola

- Ambiente di disegno
- Strumenti di disegno e sulle tavole
- Associatività tra modello e disegno
- Creazione e gestione delle viste

Assiemi

- Creazione e posizionamento di componenti
- Vincoli 3D e gradi di libertà
- Gestione di viste, componenti e vincoli
- Cenni sull'adattività
- Rappresentazioni di visualizzazione
- Ambiente di saldatura
- Utilizzo base del Design Accelerator (generatore alberi, connessioni a vite, ...)
- Distinta, bollinatura e lista parti

Presentazioni

- Creazione viste di assieme
- Posizionamento componenti in una vista
- Generazione di esplosi
- Sequenze di animazione
- Creazione filmati