

## Descrizione

### Revit Architecture

#### Durata

40 ore (10 lezioni da 4 ore o 5 da 8).

#### Costo

€ 700,00 IVA esclusa.

#### Prerequisiti

Microsoft Windows

#### Corsi successivi

3D Studio Viz

## Obiettivi

Il corso di Revit Architecture insegna a operare una gestione completa del progetto architettonico. Partendo dalle nozioni di base, i partecipanti affronteranno la creazione di un modelli 3D dell'edificio con elementi architettonici standard e personalizzati. Apprenderanno anche come gestire l'intera documentazione di progetto durante le diverse fasi. La comprensione del meccanismo del database di progetto e delle viste, permetterà all'utente di compilare, in modo semplice e immediato, tavole complesse con differenti rappresentazioni 2D e 3D ottenendo contestualmente abachi automatici per i computi.

## Argomenti

### Nozioni preliminari

Differenza con i programmi CAD  
BIM (Building Information Modeling)  
Vincoli e relazioni tra gli oggetti  
Concetto di famiglie  
Sessioni di lavoro  
Esplorazione dell'interfaccia  
Visualizzazioni del progetto

### Elementi architettonici di base

Creazione e modifica dei muri  
Inserimento di porte e finestre  
Inserimento e modifica di oggetti da libreria  
Quote, quote temporanee e vincoli  
Altri oggetti (Solette, Tetti, Scale, ecc...)

### Modellazione degli elementi

Stratigrafia muri  
Motivi di facciata, cornici e grondaie

### Viste di progetto

Uso dei Livelli  
Creazione di nuove viste  
Piante dei pavimenti e dei controsoffitti  
Prospetti, sezioni, Viste 3D e spaccati

### Altri elementi della modellazione

Facciate continue  
Modellazione concettuale, masse e superfici  
Oggetti architettonici personalizzati

### Rendering e animazioni

Opzioni di rendering  
Materiali e luci  
Apparecchi fotografici e animazioni  
Studio animato sulla luce solare

### Planimetrie

Creazione del terreno (sup. topografica)  
Divisione delle superfici e sottoregioni  
Piattaforme e componenti di planimetria  
Importazione da AutoCAD di curve di livello

### Completamento delle tavole

Gestione della documentazione di progetto  
Abachi, computi e schemi colore  
Impaginazione delle viste di progetto  
Viste di dettaglio e Viste di disegno  
Proprietà delle viste e modelli di vista  
Grafica degli oggetti

### Gestione di fasi e varianti di progetto

Stato di fatto e fasi di progetto  
Sostituzione grafica degli elementi  
Tavole comparative (gialli e rossi)  
Le varianti di progetto

### Personalizzazione delle famiglie

Concetti per la gestione delle famiglie  
Uso di oggetti parametrici personalizzati  
Introduzione all'editor di famiglie