

Descrizione

Revit Architecture

Durata

40 ore (10 lezioni da 4 ore o 5 da 8).

Costo

€ 700,00 IVA esclusa.

Prerequisiti

Microsoft Windows

Corsi successivi

3D Studio Viz

Obiettivi

Il corso di Revit Architecture insegna a operare una gestione completa del progetto architettonico. Partendo dalle nozioni di base, i partecipanti affronteranno la creazione di un modelli 3D dell'edificio con elementi architettonici standard e personalizzati. Apprenderanno anche come gestire l'intera documentazione di progetto durante le diverse fasi. La comprensione del meccanismo del database di progetto e delle viste, permetterà all'utente di compilare, in modo semplice e immediato, tavole complesse con differenti rappresentazioni 2D e 3D ottenendo contestualmente abachi automatici per i computi.

Argomenti

Nozioni preliminari

Differenza con i programmi CAD
BIM (Building Information Modeling)
Vincoli e relazioni tra gli oggetti
Concetto di famiglie
Sessioni di lavoro
Esplorazione dell'interfaccia
Visualizzazioni del progetto

Elementi architettonici di base

Creazione e modifica dei muri
Inserimento di porte e finestre
Inserimento e modifica di oggetti da libreria
Quote, quote temporanee e vincoli
Altri oggetti (Solette, Tetti, Scale, ecc...)

Modellazione degli elementi

Stratigrafia muri
Motivi di facciata, cornici e grondaie

Viste di progetto

Uso dei Livelli
Creazione di nuove viste
Piante dei pavimenti e dei controsoffitti
Prospetti, sezioni, Viste 3D e spaccati

Altri elementi della modellazione

Facciate continue
Modellazione concettuale, masse e superfici
Oggetti architettonici personalizzati

Rendering e animazioni

Opzioni di rendering
Materiali e luci
Apparecchi fotografici e animazioni
Studio animato sulla luce solare

Planimetrie

Creazione del terreno (sup. topografica)
Divisione delle superfici e sottoregioni
Piattaforme e componenti di planimetria
Importazione da AutoCAD di curve di livello

Completamento delle tavole

Gestione della documentazione di progetto
Abachi, computi e schemi colore
Impaginazione delle viste di progetto
Viste di dettaglio e Viste di disegno
Proprietà delle viste e modelli di vista
Grafica degli oggetti

Gestione di fasi e varianti di progetto

Stato di fatto e fasi di progetto
Sostituzione grafica degli elementi
Tavole comparative (gialli e rossi)
Le varianti di progetto

Personalizzazione delle famiglie

Concetti per la gestione delle famiglie
Uso di oggetti parametrici personalizzati
Introduzione all'editor di famiglie